

ILS IMAGINENT VOTRE INTÉRIEUR



Cette année, MH DECO fête ses 10 ans. Créé en 2013, ce réseau d'architectes d'intérieur compte aujourd'hui 60 agences dans toute la France.

Démocratiser l'accès aux services d'un architecte ou d'un décorateur d'intérieur, telle est la promesse de MH DECO. « Nous ne facturons pas un pourcentage sur les travaux mais au forfait, en ne comptant que les mètres carrés utiles, ce qui est beaucoup plus intéressant pour le client », déclare Matthieu Hagel, le fondateur du réseau, avant d'ajouter : « Nos architectes et nos décorateurs d'intérieurs sont, par ailleurs, des professionnels aguerris. Ils sont issus de formations reconnues par l'État, ce qui est d'autant plus précieux que la profession n'est pas du tout réglementée. »

Les nouvelles technologies au service de l'expérience client

Afin d'améliorer l'expérience client, les professionnels de MH DECO ont recours à la modélisation 3D hyper réaliste avec une visualisation à 360°. « Grâce à un casque de réalité virtuelle, le client évolue dans son futur intérieur comme s'il y était ! Il se fait ainsi une idée précise du rendu final avant les travaux ». Chez MH DECO, le client a également accès à une

application qui lui permet de suivre, en temps réel, l'avancée de son chantier. « Notre objectif est de donner corps à la vision du client, de l'accompagner dans la réalisation de son projet et ce jusqu'à la remise des clés. Sa satisfaction est notre priorité », souligne Matthieu Hagel.

La force du réseau

Depuis 10 ans, MH DECO a accompagné 10 000 clients. Présent dans les métropoles (Paris, Lille, Bordeaux, etc.) comme dans les villes moyennes (Laval, Castres, Vannes, etc.), le réseau devrait encore s'étendre en France et s'ouvrir à l'international. « L'avantage de notre réseau réside aussi dans le fait de pouvoir négocier les prix. Nos clients bénéficient ainsi de nombreuses réductions chez nos partenaires : marchands de matériaux, boutiques de décoration, enseignes de mobilier, etc. ». Autant d'atouts qui font la différence.